

A „Csináld utánam kihívás” nyereményjáték Részvételi- és Játékszabályzata

1. A „Csináld utánam kihívás” elnevezésű nyereményjátékot az **Aktív Magyarország Fejlesztési Központ Nonprofit Kft.** (a továbbiakban: *AMFK*) és a **Nagy Sportágválasztó, BBU Nonprofit Kft.** (a továbbiakban *társszervező*; AMFK és társszervező a továbbiakban együtt: *Szervezők*) szervezi az Aktív Magyarország Facebook, Instagram és TikTok oldalán.

A Játékszabályzat és az Adatkezelési Tájékoztató a Játék teljes időtartama alatt a www.aktivmagyarorszag.hu/csinaldutanam weboldalon elérhető.

2. A promóciós célú nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) lebonyolítója az AMFK (a továbbiakban: Szervező). A Játékban kizárólag azon természetes személy (a továbbiakban: Játékos) vehet részt, aki

- a) Magyarországon állandó lakóhellyel rendelkezik,
- b) 18. életévet betöltötte,
- c) Teljesíti a jelen Szabályzatban foglalt részvételi feltételeket,
- d) elfogadja a Részvételi- és Játékszabályzatban (a továbbiakban: Játékszabályzat) meghatározott feltételeket, valamint az Adatkezelési tájékoztatót,
- e) megfelel a Játékszabályzatban foglalt feltételeknek és
- f) személyes adatai kezeléséhez hozzájárul.

3. A Játék főbb szabályai:

- a) A Játék időtartama: 2025. november 20.- 2025. december 17. között.
- b) A Játék során a Szervező az Aktív Magyarország közösségi oldalain öt darab felhívásos videót tesz közzé. A Játékos feladata, hogy készítson egy videót, amelyben kreatív módon – vagy az eredeti szituációt megismételve – elvégzi a kijelölt mozgásformát.
- c) Az érvényes részvétel feltételei: A videót egy tetszőlegesen választott nyilvános közösségi médiafelületre kell feltölteni, továbbá:
 - 1) Meg kell jelölni az Aktív Magyarország oldalát (címkézés/tagelés).
 - 2) Használni kell a #csinaldutanam hashtaget.
 - 3) Három további ismerőst ki kell hívni (megjelölés a posztban).
- d) A nyertesek kiválasztása: A beérkezett videók közül az Aktív Magyarország Fejlesztési Központ négytagú zsűrije választja ki a nyerteseket, az elbírálás szempontja a kreativitás.
- e) Az eredményhirdetés ideje: 2025. december 19.
- f) A Játékban való részvétel – 1-3. pontban meghatározottakon túli – további feltétele a nyeremény első postai kézbesítés során történő átvétele.
- g) A Játék nyereménye: Fődíj (5 db): Egyenként 50 000 Ft értékű Decathlon ajándékutalvány. További nyeremény (10 db): A társszervező felajánlásával nevezés biztosítása a 2026. február 21-én megrendezésre kerülő Föld alatti futás eseményre. A nyeremény készpénzre nem váltható át és nem ruházható át más személyre.

A Játékból ki vannak zárva:

- a) a Szervezők, illetve a Játék szervezésében egyéb közreműködők vezető tisztségviselői, alkalmazottai, megbízottjai, valamint ezek Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V.

törvény (a továbbiakban: Ptk.) 8:1. § (1) bekezdés 1. pont szerinti közeli hozzátartozói.

- b) a Játék nyereményének helyszíne szerinti harmadik fél vezető tisztségviselői, és a Játék megvalósításában résztvevők munkavállalói, valamint ezen személyek Ptk. szerinti hozzátartozói.

4. A Játékban való részvétellel a Játékos elismeri, hogy a Facebook, Instagram és TikTok semmilyen módon nem vesz részt a nyereményjátékban, az nem az említett platformok szponzorációjával, javaslatára, vagy támogatásával valósul meg. A Szervező a Nyertest a 3. e) pontban meghatározott időpontban hirdeti ki.

5. Amennyiben valaki valótlan adatokkal, vagy több Facebook, Instagram, illetve TikTok profillal (akár eltérő adatokkal) vesz részt a Játékban, a Játékos nem nyerhet, a sorsoláson nem vehet részt.

6. A Játékban a Szervező a beérkezett videókból tizenöt (15) nyertest és a nyeremények számával megegyező mennyiségű pótnyertest jelöl ki. A kiválasztás a beérkezett videók közül, az Aktív Magyarország Fejlesztési Központ négytagú zsűrijének kreativitás alapján hozott döntése alapján történik. Amennyiben a Szervező a nyertest nem éri el, helyébe automatikusan a pótnyertes lép. A pótnyertest kizárólag akkor hozza nyilvánosságra, ha a nyertest nem éri el. Amennyiben a pótnyertes sem érhető el, vagy a nyereményt sem a nyertes, sem a pótnyertes nem veszi át, a Szervező nem köteles újabb pótnyertest választani, a Szervező a nyereménnyel belátása szerint rendelkezik. A Szervező a nyereményt postai úton juttatja el a Nyertes részére. A nyeremény a 3. f) pontban meghatározott időpont szerint vehető át. A nyertes Játékosnak lehetősége van arra, hogy nyereményéről lemondjon.

7. A Nyertes neve az Aktív Magyarország Facebook, Instagram és Tiktok oldalán, valamint a www.aktivmagyarorszag.hu/csinaldutanam weboldalon is feltüntetésre kerül, továbbá a Szervező privát üzenetben is értesíti. A személyes adatok addig lesznek tárolva, amíg a nyeremény meg nem érkezik a Nyerteshez. Az adatok harmadik fél kezébe nem kerülnek, más célra nem lesznek felhasználva.

8. Ha a Szervező sem email-en, sem telefonon nem tudja a nyertest az eredményhirdetést követő 3 munkanapon belül elérni (vagyis a nyertes az emailre nem válaszol, telefonon pedig nem érhető el vagy telefonszáma nem ismert), továbbá a postai kézbesítés eredménytelen, akkor a Nyertes továbbiakban nem jogosult a nyereményre. Ebben az esetben a Szervező a pótnyertest értesíti, a fenti szabályok szerint.

Amennyiben a Szervező a Nyertest (pótnyertest) nem éri el, a Nyertes (pótnyertes) joga a nyereményre elvész. A Nyertes (pótnyertes) kizárólag akkor követelheti utólag a nyereményt, ha a Szervező az értesítést nem kísérli meg, vagy nem a megadott elérhetőségen kísérli meg, vagy ha a Szervező megadott elérhetőségein a Játékos a Szervező megkeresésére nem tud reagálni, a Szervező érdekkörében felmerülő okból.

9. A Játékban való részvételre és nyereményre csak az a személy jogosult, aki helyesen adta meg a Szervező számára a Játékos azonosításához szükséges adatokat. A Játékos által megadott adatok pontatlanságáért, hiányosságáért, hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése), a személyes kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés során keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

10. A Játékban való részvétel, valamint a Játék során történő adatszolgáltatás önkéntes. A Szervező felhívja a Játékos figyelmét a Játékszabályzat és az Adatkezelési tájékoztató figyelmes elolvasására.

11. A Játékos a Játékban való részvétellel kijelenti, hogy a jelen Játékszabályzat és az Adatkezelési tájékoztató rendelkezéseit megismerte és elfogadja. A Szervezők semmiféle felelősséget nem vállalnak egyetlen felhasználóval vagy bármely más olyan személlyel szemben sem, aki a vonatkozó jogszabályok, szerződéses kötelezettségek, vagy a Játékszabályzatban foglalt rendelkezések megsértésével vesz részt a Játékban.

12. A Játékos a Játékban való részvétellel tudomásul veszi, és kifejezetten hozzájárul, hogy:

- a) nyertesség esetén nevét a Szervezők minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan az Aktív Magyarország Facebook, Instagram és TikTok oldalán, az eredeti poszt alatt, valamint a www.aktivmagyarorszag.hu/csinaldutanam weboldalon is közzé tegyék és nyilvánosságra hozzák;
- b) nyertesség esetén telefonszámát, lakcímét, e-mail címét elküldi a Szervező részére a nyeremény eljuttatása érdekében;
- c) a megadott személyes adatait a Szervező az Adatkezelési tájékoztatóban meghatározottak szerint kezelje;
- d) a Játékos nevét, valamint – amennyiben elérhető – a Játékosról készült Facebook, Instagram, vagy TikTok profilképet a Szervezők hirdetéseiben, honlapján, a Szervező által kezelt Aktív Magyarország Facebook, Instagram és TikTok oldalon, illetve az Aktív Magyarország termékeinek és szolgáltatásainak ezen felületeken történő ajánlásaiban minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja, illetve közzé tegye a személyhez fűződő jogok maradéktalan betartása mellett (nem kerülhet sor a Játékos elérhetőségi adatainak közzétételére).

13. A Játékos köteles adatai megadása során kellő gondossággal eljárni. A Játékos az Aktív Magyarország Facebook, Instagram és TikTok oldalát csak saját felelősségére látogathatja. A Szervezők nem vállalnak felelősséget a Játékost a használat során ért olyan károkért, kellemetlenségekért, amelyek abból adódtak, hogy a Játékos nem a kellő körültekintéssel járt el. A Játékos köteles tisztességesen, mások jogainak és érdekeinek figyelembevételével eljárni.

14. A Játékos köteles tiszteletben tartani a hatályos jogszabályokat, és a használat során köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely jogellenes, vagy amely mások érdekeit sérti. Ezen belül a Játékos köteles tiszteletben tartani mások magánszféráját, személyhez fűződő jogait, a szellemi alkotásokhoz fűződő jogokat, különösen a szerzői jogi védelem alá eső irodalmi, tudományos és művészeti alkotások, találmányok, formatervezési minták, használati minták, védjegyek és forgalmi árujelzők védelmére vonatkozó szabályokat. A Játékos köteles tartózkodni szabálysértés vagy bűncselekmény elkövetésétől.

15. Valamennyi Játékos köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely a Szervezők Facebook oldalainak rendeltetésszerű használatát akadályozza. Valamennyi Játékos köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely a Szervezők és az Aktív Magyarország brand érdekeit sérti.

16. A Játékban való részvételből a következő Játékos zárható ki:

- a) aki nem a Játékszabályzatban meghatározott előírások szerint vesz részt a Játékban, vagy

- a Játékszabályzat rendelkezéseit egyéb módon megszegi;
- b) aki nem valós adatokat ad meg a regisztráció során;
- c) aki illetéktelenül belép a Szervezők adminisztrációs felületére;
- d) aki illegális, a Játékszabályzatba ütköző módon megpróbálja manipulálni, megkárosítani a Játék Szervezőjét és résztvevőit.

17. Amennyiben a Játékos bármely Játékszabályzatban rögzített feltételt nem teljesíti, a Játékot visszaélészerűen gyakorolja, illetéktelen előnyre tesz szert, vagy a nyereményét a megadott határidőn belül nem veszi át, úgy a Játékos a Játékból kizárja magát, a Nyertes a nyeremény átvételére nem jogosult. A Szervezőt a Játékos által tanúsított magatartásért felelősség nem terheli.

18. Figyelemmel arra, hogy a Játék online környezetben kerül lebonyolításra, Szervezők kizárják a felelősségét az esetleges technikai problémákért, függetlenül attól, hogy azok a Játékban résztvevők vagy a Szervezők informatikai rendszerében merültek fel.

19. A Szervezők a nyeremények tekintetében mennyiségi, minőségi felelősséget nem vállalnak. A nyereményekre vonatkozó információk pontosságáért a Szervezők felelősséget nem vállalnak.

20. A nyereményekre vonatkozó minden adóvonzatot a Társzervező viseli. A Játék kapcsán a nyereményt nyert Játékost terhelő személyi jövedelemadó-fizetési kötelezettségnek a Társzervező tesz eleget, oly módon, hogy a Játék kapcsán felmerülő személyi jövedelemadó fizetési kötelezettséget a Társzervező magára vállalja, melyet adott esetben az illetékes hatóság részére megfizet. A nyeremény átvételével összefüggésben esetlegesen felmerülő egyéb költségek és kiadások (pl. nyeremény helyszínére történő utazási költség) a Nyertest terhelik.

21. A Szervezőket nem terheli felelősség a Játék használatával kapcsolatban a felhasználó, vagy harmadik felek által elszenvedett bármely kárért (ideértve egyebek mellett pl. az adatvesztést, bevételkiesést, nyereségkiesést, elmaradt hasznot, kereskedelmi jó hírnév csökkenését vagy elvesztését, harmadik személyek követelését).

22. A Szervezők minden tőlük elvárhatót megtesznek a Játék tisztaságáért, jelen Játékszabályzat szerinti lefolyásáért. Ha a Játék kapcsán visszaélés vagy a Játékszabályzat megszegésének gyanúja, vagy előre nem látott, elháríthatatlan külső ok (vis maior) merül fel, a Szervezők nem kötelesek helytállni azzal a személlyel szemben, aki a Nyertest jogosulatlanul tartja a nyereményre, és nem köteles a Játékot megismételni, a Nyertest kizárni. A Szervezők ezen esetekben ugyanakkor fenntartják a jogot, hogy visszatartsák a nyereményt mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják.

23. A Szervezők fenntartják a jogot a Játék megszakítására, felfüggesztésére. Amennyiben a Szervezők felfüggesztik vagy megszakítják a Játékot, erről a Játékos elérhetőségére közlemény kerül megküldésre.

24. A Játékban való részvétel ingyenes. A részvételnek vásárlás, valamint a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvényben (a továbbiakban: Szjtv.) meghatározott egyéb feltétel nem képezi az előfeltételét. A Játékban való részvétel tétfizetéshez, vásárláshoz nem kötött, így a Játék nem minősül az Szjtv. szerinti szerencsejátéknak, ezáltal sem engedélyhez, sem bejelentéshez nem kötött. A Szervező tevékenysége nem tartozik az Szjtv. hatálya alá.

25. A Játékszabályzatra, a Játékokra a magyar jogszabályok az irányadók és a Játékban való

részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

26. A Szervező a Játékszabályzatot az Aktív Magyarország Facebook, Instagram és TikTok oldalán teszi közzé. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben egyoldalúan megváltoztassa. A megváltoztatott Játékszabályzatot azonnal közzéteszi az Aktív Magyarország Facebook, Instagram és TikTok oldalán, valamint a www.aktivmagyarorszag.hu/csinaldutanam weboldalon a korábbi Játékszabályzattal azonos helyen és módon.

Budapest, 2025. november 17.

Aktív Magyarország Fejlesztési Központ Nonprofit Kft.
Szervező