Részvételi- és Játékszabályzat

az Aktív Magyarország TikTok-csatornáján meghirdetett „TikTok nyereményjáték – október hónap” nyereményjátékhoz

1. Az Aktív Magyarország TikTok-csatornáján meghirdetett „TikTok nyereményjáték – október hónap” nyereményjátékot az Aktív Magyarország Fejlesztési Központ Nonprofit Kft. (székhely: 1037 Budapest, Szépvölgyi út 39., cégjegyzékszám: 01-09-343790, adószám: 26768496-2-41; a továbbiakban: AMFK) szervezi az Aktív Magyarország hivatalos TikTok-csatornáján.

2. A promóciós célú nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) lebonyolítója az AMFK (a továbbiakban: Szervező). A Játékban kizárólag azon természetes személy (a továbbiakban: Játékos) vehet részt, aki

a) Magyarországon állandó lakóhellyel rendelkezik,
b) 18. életévet betöltötte,
c) „követi” az Aktív Magyarország hivatalos TikTok-csatornáját (@aktiv_magyarorszag),
d) a Szervező által közzétett nyereményjáték-videó alatt hozzászólás (komment) formájában megírja, hogy mire költené a 20 ezer forintos Decathlon nyereményt,
e) elfogadja a Részvételi- és Játékszabályzatban (a továbbiakban: Játékszabályzat) meghatározott feltételeket, valamint az Adatkezelési tájékoztatót,
f) megfelel a Játékszabályzatban foglalt feltételeknek és
g) személyes adatai kezeléséhez hozzájárul.

3. A Játék főbb szabályai:

a) A Játék időtartama: 2026. október 28. és november 4. (23:59) között.
b) A Játék időtartama alatt a Szervező egy nyereményjáték-videót tesz közzé, amely alatt a Játékos kommentben válaszolhat/reagálhat a feltett kérdésre. Minden, a Játék időtartama alatt beérkezett érvényes hozzászólás részt vesz a nyeremény sorsolásán.
c) Az a Játékos a nyertes (a továbbiakban: Nyertes), akit a Szervező a Játékosok közül sorsolás útján kiválaszt. A sorsolás egy véletlenszerűséget használó algoritmussal történik. A Szervező 1 Nyertest sorsol.
d) Az eredményhirdetés ideje: 2026. november 5. (A Szervező a Nyertest ezen a napon, a nyereményjáték-videóhoz írt, kisorsolt hozzászólására adott válaszban értesíti.)
e) A Játékban való részvétel – 1-3. pontban meghatározottakon túli – további feltétele a nyeremény elektronikus, vagy postai kézbesítés során történő átvétele.
f) A Játék nyereménye: összesen 1 darab, 20.000 Ft értékű Decathlon utalvány. A nyeremény készpénzre nem váltható át.

4. A Játékból ki vannak zárva:

a) a Szervező, illetve a Játék szervezésében egyéb közreműködők vezető tisztségviselői, alkalmazottai, megbízottjai, valamint ezek Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: Ptk.) 8:1. § (1) bekezdés 1. pont szerinti közeli hozzátartozói.
b) a Játék nyereményének helyszíne szerinti harmadik fél vezető tisztségviselői, és a Játék megvalósításában résztvevők munkavállalói, valamint ezen személyek Ptk. szerinti hozzátartozói.

5. A TikTok platform nem vesz részt a nyereményjátékban, azt nem szponzorálja és nem támogatja. A Szervező a Nyertest a 3. d) pontban meghatározott időpontban hirdeti ki a nyereményjáték-videó alatti hozzászólásban.

6. Amennyiben valaki valótlan adatokkal, vagy több TikTok-profillal (akár eltérő adatokkal) vesz részt a Játékban, a Játékos nem nyerhet, a sorsoláson nem vehet részt.

7. A Játékban a Szervező egy Nyertest és egy pótnyertest sorsol, illetve hirdet. Amennyiben a Szervező a Nyertest nem éri el, helyébe automatikusan a pótnyertes lép. A pótnyertest kizárólag akkor hozza nyilvánosságra, ha a Nyertest nem éri el. Amennyiben a pótnyertes sem érhető el, vagy a nyereményt sem a

nyertes, sem a pótnyertes nem veszi át, a Szervező nem köteles újabb pótnyertest választani, vagy a nyereményt újra kisorsolni, a Szervező a nyereménnyel belátása szerint rendelkezik. A Szervező a nyereményt elektronikus, vagy postai úton juttatja el a Nyertes részére. A nyeremény a 3. e) pontban meghatározott időpont szerint kerül átadásra. A Nyertes Játékosnak lehetősége van arra, hogy nyereményéről lemondjon.

8. A Nyertes a nyereményjáték-videó alatt, válaszkommentben kerül értesítésre, továbbá a Nyertesnek az eredményhirdetést követően privát üzenetben (vagy a Szervező által megadott e-mail címen) kell felvennie a kapcsolatot a Szervezővel. A személyes adatok addig lesznek tárolva, amíg a nyeremény meg nem érkezik a Nyerteshez. Az adatok harmadik fél kezébe nem kerülnek, más célra nem lesznek felhasználva.

9. Ha a Nyertes az eredményhirdetést követő 5 munkanapon belül nem jelentkezik a Szervezőnél privát üzenetben, vagy a megadott adatok alapján a kézbesítés eredménytelen, akkor a Nyertes továbbiakban nem jogosult a nyereményre. Ebben az esetben a Szervező a pótnyertest értesíti, a fenti szabályok szerint.
Amennyiben a Szervező a Nyertest (pótnyertest) nem éri el, a Nyertes (pótnyertes) joga a nyereményre elvész. A Nyertes (pótnyertes) kizárólag akkor követelheti utólag a nyereményt, ha a Szervező az értesítést nem kísérli meg, vagy nem a megadott elérhetőségen kísérli meg, vagy ha a Szervező megadott elérhetőségein a Játékos a Szervező megkeresésére nem tud reagálni, a Szervező érdekkörében felmerülő okból.

10. A Játékban való részvételre és nyereményre csak az a személy jogosult, aki helyesen adta meg a Szervező számára a Játékos azonosításához szükséges adatokat. A Játékos által megadott adatok pontatlanságáért, hiányosságáért, hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése), a személyes kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés során keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

11. A Játékban való részvétel, valamint a Játék során történő adatszolgáltatás önkéntes. A Szervező felhívja a Játékos figyelmét a Játékszabályzat és az Adatkezelési tájékoztató figyelmes elolvasására.

12. A Játékos a Játékban való részvétellel kijelenti, hogy a jelen Játékszabályzat és az Adatkezelési tájékoztató rendelkezéseit megismerte és elfogadja. A Szervező semmiféle felelősséget nem vállal egyetlen felhasználóval vagy bármely más olyan személlyel szemben sem, aki a vonatkozó jogszabályok, szerződéses kötelezettségek, vagy a Játékszabályzatban foglalt rendelkezések megsértésével vesz részt a Játékban.

13. A Játékos a Játékban való részvétellel tudomásul veszi, és kifejezetten hozzájárul, hogy:

a) nyertesség esetén profilnevét a Szervező minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan az Aktív Magyarország TikTok-csatornáján válaszkommentben vagy esetleges külön videóban közzé tegyék és nyilvánosságra hozzák;
b) nyertesség esetén telefonszámát, lakcímét, e-mail címét elküldi a Szervező részére a nyeremény eljuttatása érdekében;
c) a megadott személyes adatait a Szervező az Adatkezelési tájékoztatóban meghatározottak szerint kezelje;
d) a Játékos profilnevét, valamint – amennyiben a platform sajátosságai miatt az eredményhirdetéskor automatikusan megjelenik – a Játékosról készült profilképet a Szervező kizárólag a Játék eredményhirdetéséhez kapcsolódóan, a saját közösségi média oldalain minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül közzétegye a személyhez fűződő jogok maradéktalan betartása mellett (nem kerülhet sor a Játékos elérhetőségi adatainak közzétételére).

14. A Játékos köteles adatai megadása során kellő gondossággal eljárni. A Játékos az Aktív Magyarország TikTok-csatornáját csak saját felelősségére látogathatja. A Szervező nem vállal felelősséget a Játékost a használat során ért olyan károkért, kellemetlenségekért, amelyek abból adódtak, hogy a Játékos nem a kellő körültekintéssel járt el. A Játékos köteles tisztességesen, mások jogainak és érdekeinek figyelembevételével eljárni.

15. A Játékos köteles tiszteletben tartani a hatályos jogszabályokat, és a használat során köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely jogellenes, vagy amely mások érdekeit sérti. Ezen belül a Játékos köteles tiszteletben tartani mások magánszféráját, személyhez fűződő jogait, a szellemi alkotásokhoz fűződő jogokat, különösen a szerzői jogi védelem alá eső irodalmi, tudományos és művészeti alkotások, találmányok, formatervezési minták, használati minták, védjegyek és forgalmi árujelzők védelmére vonatkozó szabályokat. A Játékos köteles tartózkodni szabálysértés vagy bűncselekmény elkövetésétől.

16. Valamennyi Játékos köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely a Szervező TikTok-csatornájának rendeltetésszerű használatát akadályozza. Valamennyi Játékos köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely a Szervező és az Aktív Magyarország brand érdekeit sérti.

17. A Játékban való részvételből a következő Játékos zárható ki:

a) aki nem a Játékszabályzatban meghatározott előírások szerint vesz részt a Játékban, vagy a Játékszabályzat rendelkezéseit egyéb módon megszegi;
b) aki nem valós adatokat ad meg a regisztráció során;
c) aki illetéktelenül belép a Szervező adminisztrációs felületére;
d) aki illegális, a Játékszabályzatba ütköző módon megpróbálja manipulálni, megkárosítani a Játék Szervezőjét és résztvevőit,
e) aki a Játék céljával és témájával össze nem egyeztethető, nyilvánvalóan irreleváns, a rendeltetésszerű joggyakorlás elvébe ütköző, továbbá a közízlést, harmadik személyek jogait, illetve a Szervező jó hírnevét és üzleti érdekeit sértő vagy veszélyeztető hozzászólást tesz közzé. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy a Játékosok által közzétett tartalmak érdemi jellegét, relevanciáját és a jelen Játékszabályzatnak való megfelelőségét kizárólagos mérlegelési jogkörében eljárva, egyoldalúan bírálja el. A Szervező jogosult a Játék tárgyához nem illeszkedő, vagy a jelen alpontba ütköző hozzászólást közzétevő Játékost a Játékból – és ezáltal a sorsolásból – külön értesítés és indokolási kötelezettség nélkül kizárni.

18. Amennyiben a Játékos bármely Játékszabályzatban rögzített feltételt nem teljesíti, a Játékot visszaélésszerűen gyakorolja, illetéktelen előnyre tesz szert, vagy a nyereményét a megadott határidőn belül nem veszi át, úgy a Játékos a Játékból kizárja magát, a Nyertes a nyeremény átvételére nem jogosult. A Szervezőt a Játékos által tanúsított magatartásért felelősség nem terheli.

19. Figyelemmel arra, hogy a Játék online környezetben kerül lebonyolításra, Szervező kizárja a felelősségét az esetleges technikai problémákért, függetlenül attól, hogy azok a Játékban résztvevők vagy a Szervező informatikai rendszerében merültek fel.

20. A Szervező a nyeremények tekintetében mennyiségi, minőségi felelősséget nem vállal. A nyereményekre vonatkozó információk pontosságáért a Szervező felelősséget nem vállal.

21. A nyereményekre vonatkozó minden adóvonzatot a Szervező viseli. A Játék kapcsán a nyereményt nyert Játékost terhelő személyi jövedelemadó-fizetési kötelezettségnek a Szervező tesz eleget, oly módon, hogy a Játék kapcsán felmerülő személyi jövedelemadó fizetési kötelezettséget a Szervező magára vállalja, melyet adott esetben az illetékes hatóság részére megfizet. A nyeremény átvételével összefüggésben esetlegesen felmerülő egyéb költségek és kiadások (pl. nyeremény helyszínére történő utazási költség) a Nyertest terhelik.

22. A Szervezőt nem terheli felelősség a Játék használatával kapcsolatban a felhasználó, vagy harmadik felek által elszenvedett bármely kárért (ideértve egyebek mellett pl. az adatvesztést, bevételkiesést, nyereségkiesést, elmaradt hasznot, kereskedelmi jó hírnév csökkenését vagy elvesztését, harmadik személyek követelését).

23. A Szervező minden tőle elvárhatót megtesz a Játék tisztaságáért, jelen Játékszabályzat szerinti lefolyásáért. Ha a Játék kapcsán visszaélés vagy a Játékszabályzat megszegésének gyanúja, vagy előre nem látott, elháríthatatlan külső ok (vis maior) merül fel, a Szervező nem köteles helytállni azzal a személlyel

szemben, aki a Nyertest jogosulatlannak tartja a nyereményre, és nem köteles a Játékot megismételni, a Nyertest kizárni. A Szervező ezen esetekben ugyanakkor fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a nyereményt mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják.

24. A Szervező fenntartja a jogot a Játék megszakítására, felfüggesztésére. Amennyiben a Szervező felfüggeszti, vagy megszakítja a Játékot, erről a Játékos elérhetőségére közlemény kerül megküldésre.

25. A Játékban való részvétel ingyenes. A részvételnek vásárlás, valamint a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvényben (a továbbiakban: Szjtv.) meghatározott egyéb feltétel nem képezi az előfeltételét. A Játékban való részvétel tétfizetéshez, vásárláshoz nem kötött, így a Játék nem minősül az Szjtv. szerinti szerencsejátéknak, ezáltal sem engedélyhez, sem bejelentéshez nem kötött. A Szervező tevékenysége nem tartozik az Szjtv. hatálya alá.

26. A Játékszabályzatra, a Játékra a magyar jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

27. A Szervező a Játékszabályzatot az Aktív Magyarország weboldalán – mely a hivatalos TikTok-csatorna leírásában elhelyezett linken keresztül is közvetlenül elérhető – teszi közzé. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben egyoldalúan megváltoztassa. A megváltoztatott Játékszabályzatot azonnal közzéteszi a korábbi Játékszabályzattal azonos helyen és módon.

Budapest, 2026. október 28.

Aktív Magyarország Fejlesztési Központ Nonprofit Kft.
Szervező